

**Star Wars
Confidential**



Bantha.de Star Wars Rebel Assault FAQ

von Sebastian „Spaceball“ Kraus

**Star Wars
Confidential**



Bantha.de Star Wars Rebel Assault FAQ 1.0

Eine Publikation von

BANTHA.DE
Your Source for alternative Star Wars Content

© Sebastian „Spaceball“ Kraus 2005

episode@gmx.de

Erstellt mit Open Office.org

Diese PDF Datei darf frei verteilt werden,
so lange sie nicht verändert wird.



Deutsche Star Wars Rebel Assault FAQ



Inhaltsverzeichnis:

Informationen zu Rebel Assault.....	4
Die Kontrollen.....	6
Allgemeine Tips.....	6
Die Charaktere.....	7
Die Missionen.....	8
Cheats.....	15
Quellenangabe.....	18
Haftungsausschluss.....	18



Erscheinungsdatum:

PC, Mac: 1993
3DO, Sega CD 1994

Versionen und technische Daten:



Spiel Informationen:

Entwickler / Publisher: LucasArts, JVC, Victor Interactive
Titel: Star Wars Rebel Assault
Spieler: 1
Genre: Action, Arcade, Shooter
Speicherung: Passwort



System Voraussetzungen:

PC CD-Rom

CPU: ab 80486 DX 33 oder höher
Betriebssystem: MS-DOS 4.0 bis 6.22, kompatibles DOS, DosBOX
Ram: 4mb oder höher
CD-ROM Speed: 1x oder schneller
Soundkarte: Gravis Ultrasound / MAX / ACE, Pro Audio Spectrum / Plus / 16, Sound Blaster, Sound Blaster 16, Sound Blaster Pro
Eingabegerät: Maus, Tastatur, Joystick (Analog), Gamepad

Macintosh CD-Rom

Baureihe: Macintosh LC III oder höher (inkl. Power Mac)
Betriebssystem: Apple System 7.0 oder höher, DosBOX
CD-ROM Speed: 300kb Datentransferrate empfohlen
Eingabegerät: Maus, Tastatur, Joystick (Analog), Gamepad

Sega CD

Konsole: Sega Mega Drive Version 1 bzw. 2 Konsole mit Sega Mega-CD Version 1 oder 1, Pioneer Laser-Active SEGA Control-Pack S10, SEGA Genesis cdx, JVC X-Eye,



Eingabegerät:

SEGA Wondermega Version 1, JVC/Victor
Wondermega Version 1 RG-M1, JVC/Victor
Wondermega Version 2 RG-M2, SEGA Multi-Mega
Gamepad, Jostick

3DO

Konsole:

Panasonic, Sanyo, Goldstar oder Toshiba 3DO
Konsole, Creative Labs 3DO PC Karte für IBM
kompatible PCs

Eingabegerät:

Gamepad, Jostick

Weitere Information zu den Systemvoraussetzungen:

Laut der Verpackung der DOS Version soll Rebel Assault schon mit einem 80386 Prozessor spielbar sein. Laut mehrerer Quellen braucht man mindestens einen 80486 DX 33 Mhz Prozessor damit Rebel Assault flüssig zu betreiben ist.

Laut der Verpackung der Macintosh Version soll Rebel Assault mit den angegebenen Daten zu betreiben sein. Es empfiehlt sich MacOS 8 oder höher zu verwenden.

Unter Windows 2000 oder höher kann Rebel Assault mit einem Emulator wie DosBOX betrieben werden. Mit Windows 95 und 98 sollte Rebel Assault zu betreiben sein, wobei unvorhersehbare Probleme auftreten können.

Unter MacOS X kann Rebel Assault ebenfalls mit einem Emulator wie DosBOX betrieben werden (DOS Version). Daneben gibt es noch die Möglichkeit den MacOS X classic mode zu benutzen um die Rebel Assault Macintosh Version auf einem modernen Macintosh zu betreiben, wobei unvorhersehbare Probleme auftreten können.

Bei den Konsolenversionen der Spiele kann ein Regionalcode verhindern wenn z.B. eine europäische Version mit einem japanischen Gerät abgespielt werden soll. Standardmässig lag bei diesen Konsolen ein Gamepad bei. Es gibt auch Joysticks und andere Gamepads für die jeweiligen Konsolen. Darauf wird in dieser FAQ nicht eingegangen.

Sollte das CD-Rom Laufwerk (oder DVD Laufwerk) die Rebel Assault CD nicht lesen können sollte die CD mit einem CD Reinigungstuch gereinigt werden. In den meisten Fällen wirkt dies Wunder. Sollte die CD trotz erfolgter Reinigung immer noch nicht lesbar sein kann man Geräte anwenden die die Oberflächen der Datenschicht abschleifen kann, oder einen Fachmann damit beauftragen. Grosse Kaufhäuser oder Musikgeschäfte bieten diesen Service an.



Die Kontrollen:

PC Version:

Joystick / Maus / Pad	Fadenkreuz in eine bestimmte Richtung bewegen
Taste 1	Laserfeuer oder Torpedo abschießen
Taste 2 / Pfeiltasten	nach links oder rechts wenden
Leertaste	Pause
Q	Programm verlassen
ESC	Zwischensequenzen überspringen
J	Joystick Kalibrierung
O	Optionsmenü

Macintosh Version:

Joystick / Maus / Pad	Fadenkreuz in eine bestimmte Richtung bewegen
Taste 1	Laserfeuer oder Torpedo abschießen
Apfeltaste+P	Pause
Apfeltaste+Q	Beenden
ESC	Überspringen der Filmszenen
STRG Taste	Command-Taste öffnen
Shift	Feuerbutton
Tastenblock	Funktioniert wie der Joystick, diagonale Bewegungen möglich.
Richtungstasten	Funktioniert wie der Joystick, keine diagonale Bewegungen möglich.

Mega-CD und 3DO Version:

Gamepad, Joystick	Fadenkreuz in eine bestimmte Richtung bewegen
Taste A	Feuerbutton
Taste B	Nach Links oder Rechts wenden
Taste C	3DO Level überspringen, im Cheat Modus

Allgemeine Tips:

Ab 10.000 Punkten gibt es ein neues Leben.



Die Charaktere:

ROOKIE ONE

Er oder sie ist der Protagonist des Spiels. Im Options Menü kann man einstellen ob der Charakter männlich oder weiblich sein soll. Rookie One steht in der Tradition von Luke Skywalker, ein Held der Rebellen Allianz. Er oder sie startet mit dem Training der Rebellen Allianz mit der Hilfe von Turland Hack. Der Protagonist wird mit T-16, A-Wings, X-Wings, Snowspeeder und sogar zu fuss gegen das Galagthische Imperium kämpfen.

COMMANDER RU MURLEEN

Ru Murleen ist die jüngste Offizierin im Rang des Commander in der Rebellen Allianz. Sie fliegt, ebenso wie unser Protagonist, mit einem X-Wing. Sie wird Rookie Ones Training zu ende bringen. Darüber hinaus gilt sie als sehr gute Pilotin.

COMMANDER JAKE FARRELL

Commander Farrell war Pilot für die Imperiale Navy bis sich seine politischen Ansichten änderten. Er trainierte die besten Piloten des Imperiums und trainiert nun neue Piloten für die Rebellen Allianz um das Galagthische Imperium zu bekämpfen.

LIEUTENANT TURLAND HACK

Hack, wie er von allen genannt wird, ist ein Freund von Rookie One. Er hat sich in die Academy der Rebellen Allianz eingeschrieben hat aber die Ausbildung nicht bestanden und hilft so Rookie One die Ausbildung zu bestehen.

CAPTAIN MERRICK SIMMS

Captain Simms ist der Leader des Blue Squadron der Rebellen Allianz. Er ist ein sehr guter Pilot und wurde sehr schnell zum Captain befördert.

ROOKIE THURLOW HARRIS

Rookie Harris ist der Sohn eine Captains der Rebellen Allianz. Er ist ein guter Pilot, kann sich aber nicht beherrschen.

LORD DARTH VADER

Ein Dark Lord of the Sith, früher bekannt als Anakin Skywalker, war ein Jedi Ritter der



von Obi Wan ausgebildet wurde bis er der dunklen Seite der Macht verfiel. Er hofft das ein weiterer Todesstern das Ende der Rebellen Allianz besiegelt.



Die Missionen:

Level 1 – Flug Training

Einsatzort: Tatoonine

Einsatzziel: Fliege durch den Beggars Canyon und vernichte sämtliche Übungsziele.

Schwierigkeitsgrad:

Dieses Level ist sehr einfach. Man muss lediglich den Canyon durchfliegen und aufpassen das man nicht gegen die Wände des Canyons fliegt. Das mag für Anfänger im ersten Moment etwas schwierig sein ist aber sehr leicht zu meistern. Im zweiten Abschnitt muss man 6 Übungsziele abschiessen um das Level erfolgreich zu beenden. Man sollte die Übungsziele nicht verfolgen.



Level 2 – Training im Asteroidenfeld

Einsatzort: Trainings Asteroidenfeld

Einsatzziel: Fliege unbeschadet durch das Asteroidenfeld

Schwierigkeitsgrad:

Dieses Level ist etwas schwieriger. Fliege durch das Asteroidenfeld und vermeide Steinfelsen zu treffen und zerstöre Eisbrocken.



Level 3 – Planet Kolaador



Einsatzort: Kolaador
Einsatzziel: Überlebe den Einsatz
Schwierigkeitsgrad:

Dieses Level ist wirklich sehr schwierig. Um zu überleben muss man sich selbst hinter Ru Murleen setzen (der andere A-Wing). Macht man das so kann man das Level ohne einen Kratzer zu ende bringen.



Level 4 – Angriff des Sternenzerstörers

Einsatzort: In der Nähe einer Rebellen Basis
Einsatzziel: Den Sternenzerstörer zerstören
Schwierigkeitsgrad:

Dieses Level ist nicht all zu schwierig. Man muss die Schildgeneratoren auf der Brücke zerstören und dann eine Torpedo in die Brücke schießen.



Level 5 – Angriff auf Tatooine

Einsatzort: Tatooine
Einsatzziel: Zerstöre die drei Tie Fighter und nach Möglichkeit jedes Bonusziel
Schwierigkeitsgrad:

Dieses Level ist nicht all zu schwierig und besteht aus zwei Sublevels. Im ersten Sublevel muss man die 3 Tie Fighter zu zerstören bevor diese fliehen können. Hält man die Feuertaste gedrückt während das Level geladen wird kann man die 3 Tie Fighter innerhalb einer Sekunde zerstören. Im zweiten Sublevel gibt es an sich keine



Gegner mehr. Lediglich Trainingsziele. Am besten so viele wie möglich zerstören um Bonuspunkte zu bekommen.



Level 6 – Angriff im Asteroidenfeld

Einsatzort: Asteroidenfeld

Einsatzziel: Zerstöre die Tie Fighter und überlebe das Asteroidenfeld

Schwierigkeitsgrad:

Sollte man das Gefühl haben das Level 3 schwer war wird in diesem Level eines besseren belehrt. Dieses Level ist ein Albtraum. Man muss den Steinfelsen ausweichen, die Eisbrocken vernichten und nebenher die Tie Fighter vernichten die auf einen schießen. Der richtig schwierige Teil ist der Donutförmige Asteroid durch den man hindurch fliegen muss.



Level 7 – Imperial Probe Droids

Einsatzort: Hoth

Einsatzziel: Finde den Weg aus der Höhle

Schwierigkeitsgrad:

Dieses Level ist richtig schwierig. Man muss nicht jeden einzelnen Probe Droid zerstören, das wäre fast nicht schaffbar. Wichtiger ist es den Ausgang des Labyrinths zu finden. Geht man den falschen Weg kommt man wieder an den Anfang des Labyrinths. Die richtige Reihenfolge ist:

links – links – rechts – links – links.

Folgt man diesem Weg findet man den Ausgang des Labyrinths.



Level 8 – AT-ATs

Einsatzort: Hoth
Einsatzziel: Zerstöre den AT-AT.
Schwierigkeitsgrad:

Man muss den AT-AT zerstören indem man auf die Panzerung schießt. Kann man dem AT-AT nicht ausweichen verliert man 70% der eigenen Energie.



Level 9 – Stormtrooper

Einsatzort: Hoth
Einsatzziel: Zerstöre alle Stormtrooper und finde deinen X-Wing
Schwierigkeitsgrad:

Man ist zu Fuss unterwegs. Zerstöre jeden Stormtrooper so schnell wie möglich um nicht selbst getroffen zu werden. Immer den rechten Weg nehmen damit man von der Stormtroopern nicht gefangen genommen werden kann.



Level 10 – Beschütze die Rebellen Transporter

Einsatzort: Auf dem Weg nach Yavin IV
Einsatzziel: Beschütze die Rebellen Transporter



Schwierigkeitsgrad:

In dieser Mission muss man alle angreifenden Wellen von Tie Fighters vernichten die den Transporter angreifen.



Level 11 – Training bei Yavin

Einsatzort: Yavin IV

Einsatzziel: Überlebe das Level

Schwierigkeitsgrad:

Dieses Level ist recht einfach. Zerstöre alle kleinen Ziele ohne gegen die Abrenzung zu fliegen.



Level 12 – Tie Fighter Angriff

Einsatzort: Auf dem Weg zum Todesstern

Einsatzziel: Erreiche den Todesstern

Schwierigkeitsgrad:

Auf dem Weg zum Todesstern sämtliche angreifenden Tie Fighter zerstören. Dieses Level ist ebenfalls sehr schwierig aber schaffbar. Greifen drei Tie Fighter den Staffelführer an müssen diese umgehend zerstört werden da das Level bei seinem Tod wiederholt werden muss.



Level 13 – Die Todessternoberfläche



Einsatzort: Todesstern
Einsatzziel: Zerstöre so viele Lasertürme wie möglich
Schwierigkeitsgrad:

Nach Möglichkeit alle Turberlaser zerstören. Die Treffer der Lasertürme sind äusserst schmerzhaft für den X-Wing.



Level 14 – Kanone auf der Oberfläche

Einsatzort: Todesstern
Einsatzziel: Zerstöre die Kanone
Schwierigkeitsgrad:

Man muss die Kanonen zerstören die diese Mission gefährdet. Bevor man die Kanone zerstören kann muss man sich der blauen Schilder widmen. Die angreifenden Tie Fighter sind ebenfalls nicht zu vernachlässigen. Hat man sich den Weg durch die Schilde freigeschossen muss man die Kanone zerstören, dazu müssen die Reaktoren zerstört werden (die grünen Rechtecke) und dann die Kanone selbst. Die Kanone sollte so schnell wie nur möglich zerstört werden. Bei jedem neuen Anflug wird man bereits freudig von wartenden Tie Fightern erwartet.



Level 15 – Der Todessterngraben

Einsatzort: Todesstern
Einsatzziel: Zerstöre den Todesstern
Schwierigkeitsgrad:

Das entgültige Level des Spiels. Es ist verdammt schwer aber wie immer schaffbar. Zu Beginn des Levels fliegt man wie im Film durch den Graben. Dabei so viele

**Star Wars
Confidential!**

Lastertürme wie möglich zerstören. Nachdem der Staffelführer getötet wurde und man von Farrell gerettet wurde ist man die letzte Hoffnung der Rebellen Allianz. Nun muss man verhindern das man die Wände berührt und alle 5 Schilde müssen zerstört werden um das Level unbeschadet zu überstehen. Ändert sich die Farbe des Fadenkreuz von rot zu grün hat man es fast geschafft. Den Torpedo schießt man wie im Film in ein Loch im Boden und der Todesstern explodiert.





Cheats:

Der Cheat Modus der PC Version

Um den Cheat Modus zu aktivieren muss man folgende Sequenz eingeben wenn das LucasArts Logo erscheint:

Rauf+Feuer, Runter+Feuer, Links+Feuer, Rechts+Feuer.

Hat man die Sequenz richtig eingegeben ertönt ein Telefonklingeln oder die Worte „Lucas Arts“ wenn das Logo gestoppt hat.

Die Level Auswahl:

Wenn der Cheat Modus aktiviert ist kann man direkt in bestimmte Level springen. Während man spielt muss man lediglich die Taste für das Level drücken:

- 1 Flug Training
- 2 Asteroidenfeld Training
- 3 Planet Kolaador
- 4 Angriff des Sternenerstörers
- 5 Angriff auf Tatooine
- 6 Übung im Asteroidenfeld
- 7 Imperial Probe Droids
- 8 AT-ATs
- 9 Stormtrooper
 - a Beschütze die Rebellen Transporter
 - b Training bei Yavin
 - c Tie Fighter Angriff
 - d Die Todessternoberfläche
 - e Kanone auf der Oberfläche
 - f Der Todessterngraben.

Weitere Cheats:

Im Cheat Modus sind weitere Cheats möglich. Mit ESC kann man Levelabschnitte oder ganze Level überspringen. Mit den Tasten + und – lässt sich die eigene Energieanzeige einstellen.

Der Cheats Modus der Macintosh Version:

Im Hauptmenü 3 mal zwischen den Buttons links unten klicken, direkt unter dem



Rapid Fire Button während man folgende Tasten gedrückt hält:

SHIFT + OPTION + APFELTASTE + STRG

Direkt dort man hingeklickt hat erscheint nun ein Button. Dieser Button nennt sich "Yoda's Power Mode" Button. Nun kann man Dauerfeuer haben.

In diesem Modus kann man nun, wie in der PC Version, mit der ESC Taste die Levels überspringen. Im Passcode Menü kann man nun folgende Level mit folgenden Tasten direkt anwählen:

Level	Taste
1	1
2	2
3-9	3-9
10	a
11-15	b-f

Der Cheat Modus der Sega Mega-CD Version:

Wenn das LucasArts Logo erscheint folgende Tastenkombination drücken:

rauf+A, runter + A, rauf + A, rauf + A, links + A, rechts + A.

Sollte dieser Cheat richtig eingegeben worden sein ertönt ein Telefonklingeln.

Der Cheat Modus der 3DO Version:

Wenn das LucasArts Logo erscheint folgende Tastenkombination drücken:

rauf+A, runter+A, links+A, rechts+A.

Sollte dieser Cheat richtig eingegeben worden sein ertönt ein Telefonklingeln und man hört das Wort „LucasArts“.

In diesem Cheat Modus kann man nun jede Mission überspringen indem man den C Button drückt.

Passwörter:

PC Version:

Schwierigkeitsgrad	Leicht	Medium	Schwer
Angriff des Sternenerstörers	FALCON	BIGGS	ACKBAR
Imperiale Probe Droids	ANOAT	KAIBURR	FORNAX
Training bei Yavin	YUZZEM	MYNOCK	BESPIN
Todessterngraben	BRIGIA	DAGOBDAH	KESSEL
Ende und Abspann	GREEDO	MIMBAN	ORGANA



Macintosh, Mega-CD und 3DO Versionen:

Schwierigkeitsgrad	Easy	Normal	Hard
Asteroidenfeld Training	BOSSK	BOTHAN	BORDOX
Planet Kolaador	ENGRET	HERGLIC	SKYNX
Angriff des Sternenerstörers	RALRRA	LEENI	DEFEL
Angriff auf Tatooine	FRIJA	THRAWN	JEDGAR
Übung im Asteroidenfeld	LAFRA	LWYLL	MADINE
Imperial Probe Droids	DERLIN	MAZZIC	TARKIN
AT-ATs	MOLTOK	JULPA	MOTHMA
Stormtrooper	MORAG	MORRT	GLAYYD
Rebellen Transporter	TANTISS	MUFTAK	OTTEGA
Training bei Yavin	OSWAFI	RASKAR	RISHII
Tie Fighter Angriff	KLAATY	JHOFF	IZRINA
Die Todessternoberfläche	IRENEZ	ITHOR	KARRDE
Kanone auf der Oberfläche	LIANNA	UMWAK	VONZEL
Der Todessterngraben.	PAKKA	ORLOK	OSSUS
Das Finale	NORVAL	NKLLON	MALANI

**Star Wars
Confidential**



Quellenangaben:

Rebel Assault Handbuch DOS Version, Softgold Computerspiele GmbH 1993

Rebel Assault Handbuch Mac Version, Softgold Computerspiele GmbH 1993

Rebel Assault FAQ V.1.4, Alberto Moreno © 1999

Rebel Assault Lösung, Dirk Langenegger © 1999

3DO Cheat List v4.0, Alzarius

<http://www.classicgaming.com/3dotoday>

The Rebel Assault Ressource, Doug "Slug" Marien © 1995

<http://acm.cs.umn.edu/~slug/rebel/index3.html>

<http://www.mobygames.com>

<http://www.cheats.de>

<http://www.lucasarts.com>

Rechtliches:

Ich übernehme keine Gewähr und Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der in dieser FAQ beschriebenen Funktionen und Tipps. Auch Rechtschreibfehler, die sich u.U. bei Einstellungen in diversen Bereichen gravierend auswirken können, kann ich hier nicht ausschließen! Trotzdem kann ich keinerlei Gewähr für die Funktion auf anderen Systemen oder Haftung für evtl. entstehende Schäden jeglicher Art (z.B. Datenverlust, fehlerhafte Programmausführung, Wechselwirkungen mit anderen Programmen) durch die Nachahmung der angegebenen Funktionen oder Tipps übernehmen! Alle Änderungen am eigenen System durch Befolgung/Nachahmung der hier geschilderten Funktionen/Tipps geschehen ausdrücklich auf eigene Gefahr des jeweiligen Nutzers!

STAR WARS
REBEL
ASSAULT™

**Star Wars
Confidential**

#633919